

MUSEION



Příručka uživatele systému Museion

Depozitář 1 – struktura a nastavení

MUSOFT

Autorská práva © Copyright 2012-2014 MUSOFT.CZ, s.r.o..

Všechna práva vyhrazena. Tato příručka je chráněna autorskými právy a distribuována na základě licencí, které omezují její používání, kopírování a šíření. Bez předchozího písemného souhlasu společnosti MUSOFT.CZ je zakázáno jakýmkoli způsobem reprodukovat jakoukoli část této příručky.

Loga společnosti MUSOFT.CZ uvedené v této příručce jsou ochranné známky společnosti MUSOFT.CZ. Všechny ostatní názvy produktů, ochranné známky nebo loga zmíněná v této příručce jsou použita pouze k identifikačním účelům a může se jednat o ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.

Obsah

Depozitář 1 – struktura a nastavení	1
Obsah.....	2
Úvod	3
Organizace depozitáře v Museionu.....	3
Slovníky pro depozitář.....	3
Slovníky Typ depozitáře, Typ jednotky, Typ prvku.....	3
Slovník „Účely manipulace“	3
Slovník „Definice kódu uložení“	3
Struktura depozitáře	5
Úloha „Depozitář“	5
Úloha „Uložení“	6

Úvod

Aplikace Museion podporuje kompletní proces evidence uložení sbírkových předmětů i přírůstků v depozitářích a poskytuje uživatelům jak informace o jejich místě uložení (trvalém či přechodném) tak informace o manipulaci s nimi.

V této příručce „Depozitář 1 - nastavení“ je popsána struktura depozitáře, jeho členění a nastavení potřebných parametrů. Navazující příručka „Depozitář 2 – manipulace s předměty“ popisuje evidence zachycující příjem/výdej předmětů do/z depozitáře a pohyby mezi depozitáři.

Definice depozitáře

Souhrn předmětů, které spravuje jedna osoba (zaměstnanec).

Jedna osoba může spravovat několik depozitářů, ale na jeden doklad o manipulaci lze zapsat vždy jen předměty z jednoho depozitáře.

Jeden depozitář má jednu masku uložení společnou pro všechny předměty v něm uložené, ale tato maska může být použita i v jiném depozitáři.

Organizace depozitáře v Museionu

Slovníky pro depozitář

Slovníky pro depozitář jsou pomocné seznamy atributů, které umožní efektivně evidovat vlastní strukturu depozitáře. Ke slovníkům (depozitáře) lze přistupovat z hlavního menu přes volby Depozitář / Slovníky.

Slovníky Typ depozitáře, Typ jednotky, Typ prvku

Tyto pomocné slovníky jsou jednoduché seznamy, jimiž lze rozlišit různé určení depozitáře (např. stálé uložení, výstavní sál apod.), jednotky (např. skříň, regál apod.) nebo prvku (např. police, krabice, zásuvka apod.). Tyto seznamy pak lze využít v dalších evidencích. Typ jednotky a prvku jsou povinné při definici depozitáře do úrovně prvků.

Slovník „Účely manipulace“

Tento slovník je seznamem účelů, pro které je s předměty v depozitáři manipulováno (např. restaurování, výstava apod.). Tento seznam je následně využíván v dalších evidencích.

Slovník „Definice kódu uložení“

Tento slovník obsahuje seznam atributů „Definice kódu uložení“. Tento atribut úzce souvisí s vlastní strukturou depozitáře a souhrnně stanoví způsob označení celé struktury „Uložení předmětu“ v depozitáři. Některé z depozitářů mohou být nadefinovány až na úroveň prvků, jiné nemusí definici využívat vůbec.

Slovník lze zobrazit z hlavního menu:

Depozitář/Slovníky/Definice kódu uložení

Zobrazí se seznam Definic kódu uložení [1] a karta detailu [2] právě vybraného záznamu (obr. 1). Karta má svoje obvyklá tlačítka pro otevření formuláře pro nový záznam [3] a pro uložení nového záznamu [4].

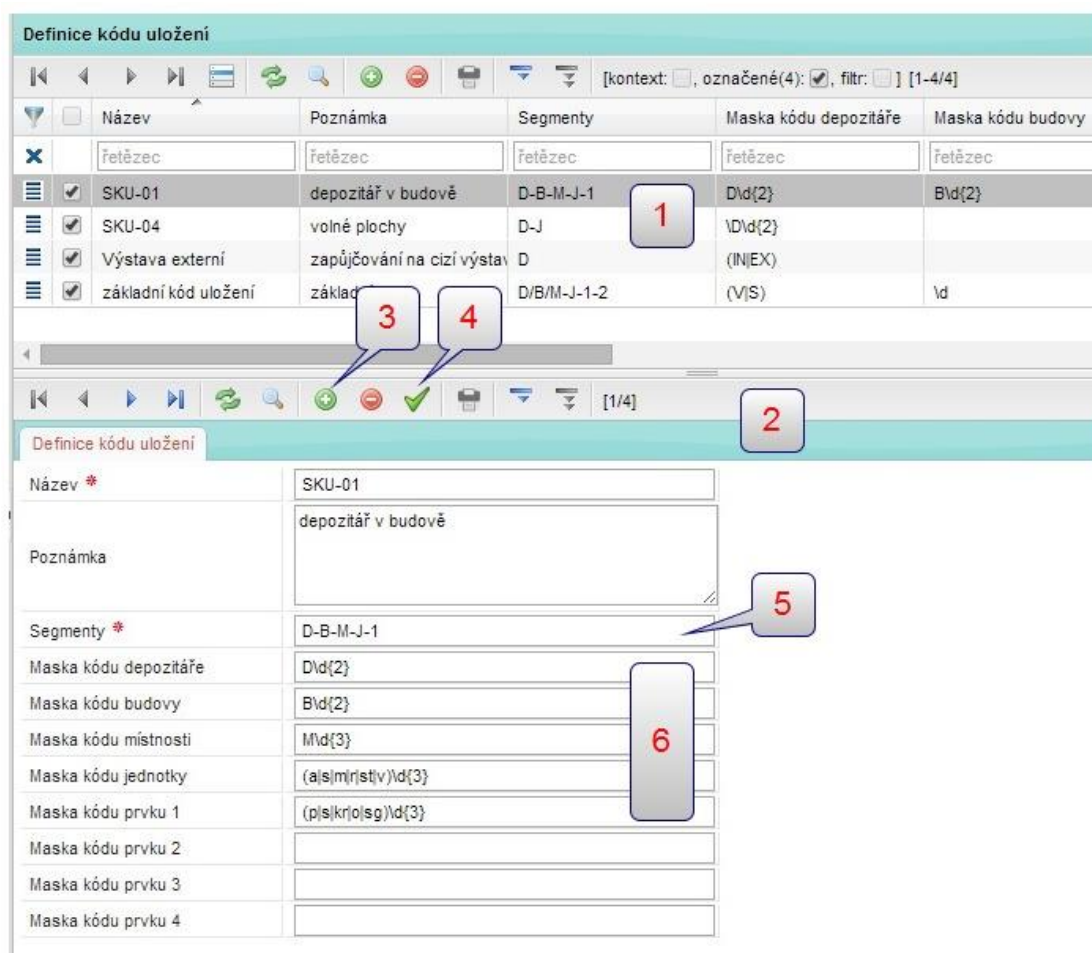
Na kartu se zaznamenává povinný název a volitelná poznámka.

Následuje důležitý atribut „Segmenty“ [5], kterým se předepisuje struktura kódu uložení dle struktury členění vlastního depozitáře.

V definici lze použít tyto zkratky: D (depozitář), B (budova), M (místnost), J (jednotka), 1, 2, 3 a 4 (prvky). Zkratky mohou být odděleny libovolným oddělovačem, např. pomlčkou nebo lomítkem. V definici se použijí pouze ty zkratky, které jsou v definici kódu uložení pro daný depozitář potřeba.

V našem příkladu (obr. 1) hodnota „D-B-M-J-1“ znamená, že depozitář s tímto kódem uložení obsahuje depozitář - budovu – místnost – jednotku – prvek 1, prvky 2, prvky 3 a prvky 4 nejsou využívány. Oddělovačem kódu jednotlivých segmentů je pomlčka.

Následují atributy [6], které obsahují masky pro výše uvedené „segmenty“ depozitáře. Tyto masky stanovují rozsah možného označení daného segmentu a je zde využito regulárních výrazů. Problematika regulárních výrazů je velmi obsáhlá a není předmětem této příručky. Zde se omezíme jen na výklad hodnot z příkladu na obr. 1.



Obr. 1

Maska kódu depozitáře „D\d{2}“ znamená, že v kódu je povoleno použití písmene „D“ a za ním následují 2 číslice. Tedy například D01, D02,.... D99.

Maska kódu budovy „B\d{2}“ znamená, že v kódu je povoleno použití písmene „B“ a za ním následují 2 číslice. Tedy například B01, B02,.... B99.

Maska kódu místnosti „M\d{3}“ analogicky povoluje označení M001, M002,... M999.

V masce kódu jednotky „(a|s|m|r|st|v)\d{3}“ je v první závorce uveden výčet povolených řetězců (a nebo s nebo m atd.), za kterými následují tři číslice. Například a001.... a999, st001.... st999, atd.

Obdobně v masce kódu prvku 1 „(p|s|kr|o|sg)\d{3}“ je v první závorce uveden výčet povolených řetězců, za kterými následují tři číslice. Například p001.... p999, kr001.... kr999, atd.

Definici kódu uložení je potřeba dopředu promyslet, když je použita v některém z depozitářů, nelze ji změnit.

Struktura depozitáře

Depozitář je základní jednotka, kterou lze dále (variabilně) členit na vzájemně podřízené segmenty. Kompletní struktura je následující:

- Depozitář - depozitářů může být v Museionu několik, jejich počet je omezen jen příslušnou maskou v „Definici kódu uložení“.
- Budova - každý „Depozitář“ může mít několik „Budov“, jejich počet je omezen jen příslušnou maskou v „Definici kódu uložení“.
- Místnost - každá „Budova“ může mít několik „Místností“, jejich počet je omezen jen příslušnou maskou v „Definici kódu uložení“.
- Jednotka - každá „Místnost“ může mít několik „Jednotek“ – skříní, regálů apod., jejich počet je omezen jen příslušnou maskou v „Definici kódu uložení“.
- Prvek - každá „Jednotka“ může mít několik „Prvků“ – polic, krabic apod. v případě potřeby lze prvky rozčlenit až na 4 další úrovně (prvek 1 až prvek 4, viz „Definice kódu uložení“). Jejich počet je omezen jen příslušnou maskou v „Definici kódu uložení“.

Jednotlivé segmenty lze variabilně vynechat, pokud je depozitář fyzicky neobsahuje. Takto upravenou strukturu lze deklarovat v „Definici kódu uložení“ parametrem „Segmenty“.

K jednotlivým úlohám, které evidují výše uvedené segmenty depozitáře a jejich vzájemnou hierarchii, lze přistupovat z hlavního menu volbou „Depozitář/Nastavení/....“

- Prvky – evidence všech prvků a jejich příslušnost k jednotce, místnosti, budově a depozitáři
- Jednotky – evidence všech jednotek a jejich příslušnost k místnosti, budově a depozitáři
- Místnosti – evidence všech místností a jejich příslušnost k budově a depozitáři
- Budovy – evidence všech budov a jejich příslušnost k depozitáři.
- Depozitář – evidence všech depozitářů

Úloha „Depozitář“

Lze do ní přistupovat z hlavního menu volbou „Depozitář/Nastavení/Depozitář“. Zobrazí se přehled evidovaných depozitářů [11] a karta detailu vybraného záznamu [12] (obr. 2).

Z této karty uživatel získá přehled, o jaký depozitář se jedná (trvalý, dočasný dlouhodobý, dočasný krátkodobý) a jakým způsobem jsou značena místa uložení:

- Je-li zatržen jen box „dočasný“ [13] jedná se o depozitář dočasný - dlouhodobý
- Jsou-li zatrženy boxy „dočasný“ i „krátkodobý“ [13], jedná se o depozitář dočasný – krátkodobý
- Není-li zatržen žádný z těchto boxů, jedná se o depozitář trvalý.
- Atribut „Struktura kódu uložení“ [14] zobrazuje kompletní masku kódu uložení.
- Atribut „Číselná řada“ [15] je používán pro doklady vznikající při manipulaci s předměty uložené v daném depozitáři (trvalém). V případě, že chcete využívat manipulaci předmětů v Museionu, musí být tento atribut vyplněn.
- V záhlaví karty se nachází sada tlačítek [16] pro rychlý přechod do evidence „Budov“, „Místností“, „Jednotek“, „Prvků“, „Uložení“ a „Předmětů“, které k danému „Depozitáři“ přísluší.

The screenshot shows the 'Depozitář' application interface. At the top, there is a table listing depositaries. Below it, a detailed form for a specific depositary (D01) is shown. Red boxes with numbers 11 through 16 highlight specific UI elements.

Kód	Název	Dočasný	Krátkodobý	Typ depozitáře	Maska kódu uložení	Správce depozitáře	Poznámka	Řad
D01	depo D01	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Typ A	D\d{2}-B\d{2}-M\d{3}-(a s)	Janoušek Tomáš	řetězec	D01
D02	depo D02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Typ A	D\d{2}-B\d{2}-M\d{3}-(a s)	Janoušek Tomáš	řetězec	D02
D03	depo D03	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Typ B	D\d{2}-B\d{2}-M\d{3}-(a s)	Janoušek Tomáš	řetězec	D03
D04	depozitář D04	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Typ C	D\d{2}-B\d{2}-M\d{3}-(a s)	Janoušek Tomáš	řetězec	D04
IN	Výstava externí	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Výstavy externí	(INEX)	104		D04
V01	volná plocha	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Typ C	\d\d{2}-(pp vp)\d{2}	103		

The detailed view for D01 shows the following fields:

- Kód ***: D01
- Název ***: depo D01
- Dočasný**: (13)
- Krátkodobý**:
- Typ depozitáře**: Typ A
- Struktura kódu uložení**: SKU-01 (14)
- maska**: D\d{2}-B\d{2}-M\d{3}-(a|s|m|r|st|v)\d{3}-(p|s|k|r|o|s|g)\d{3}
- Správce depozitáře ***: Janoušek Tomáš
- kód ***: Janoušek Tomáš
- jméno**: Janoušek Tomáš, ing., CSc.
- role**: konzultant
- Poznámka**: (empty)
- Číselná řada**: D01 (15)
- Adresa depozitáře**: Brno-město, Brno, Zábřovice, Brno-sever, č.p. 246, Bratislavská 67, PSČ 60200

At the bottom of the form, there is a navigation bar with buttons: 1 Předměty, 2 Uložení, 3 Prvky, 4 Jednotky, 5 Místnosti, 6 Budovy (16).

Obr. 2

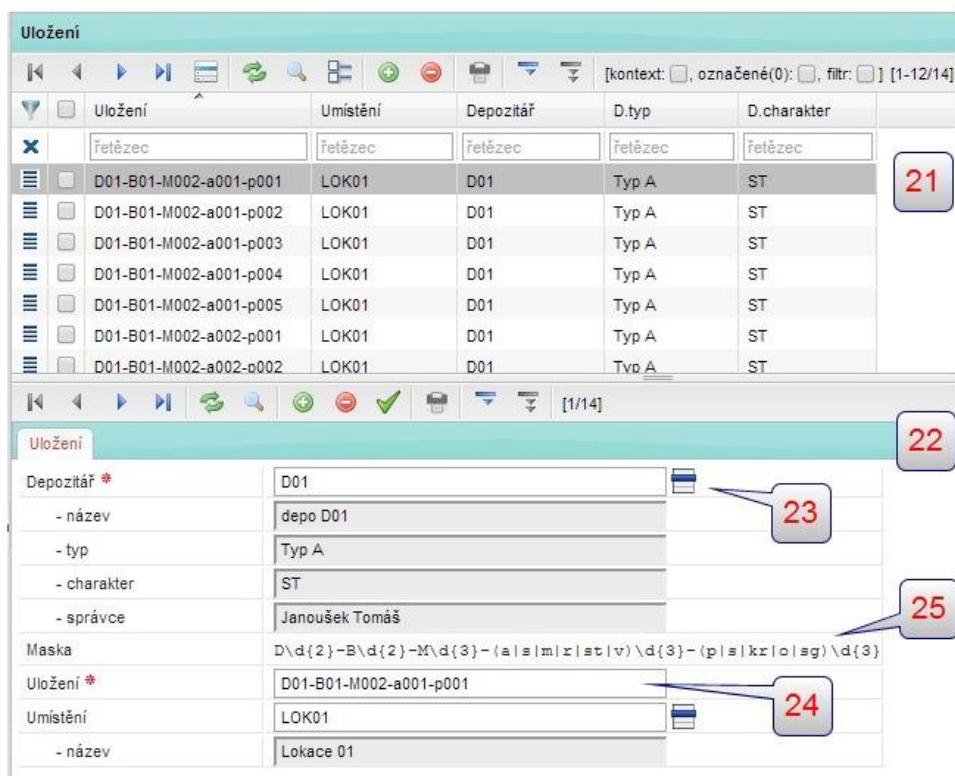
Úloha „Uložení“

Tato úloha umožní nadefinovat všechna uložení, kde může být předmět v depozitáři uložen.

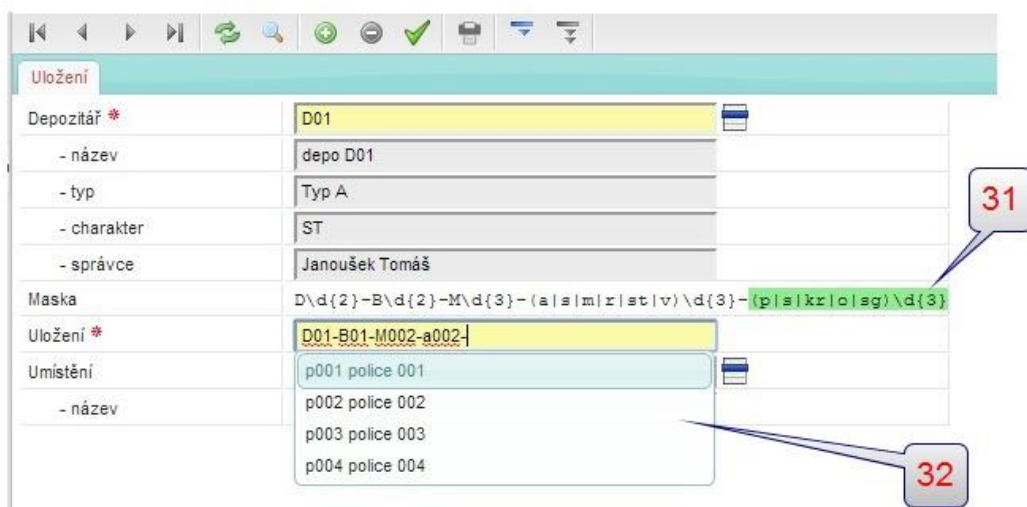
Úlohu lze spustit z hlavního menu „Depozitář/Nastavení/Uložení“. Zobrazí se (obr. 3) přehled všech dosud evidovaných „Uložení“ [21] a karta detailu vybraného záznamu [22].

Na kartě je zobrazen depozitář [23], do kterého uložení patří a dále kompletní kód uložení [24]. Toto uložení musí odpovídat masce uložení [25], složené z masek jednotlivých segmentů depozitáře podle definice uložení.

Před zadáváním nového „Uložení“ musí být zaevidovány ve slovnících všechny potřebné podřízené segmenty (budova, místnost, jednotka, prvek). Při vlastním zadávání (obr. 4) pak aplikace napomáhá uživateli v orientaci barevným zvýrazněním jednotlivých segmentů masky [31] a prostřednictvím našeptávače nabízí použitelné možnosti [32].



Obr.3



Obr. 4

Úloha „Uložení předmětu“

Tato úloha zobrazuje informace o tom, co je v daném místě uložení uloženo nebo kde je určitý sbírkový předmět / přírůstek právě uložen (obr. 5).

Úloha se spouští volbou z hlavního menu Depozitář / Uložení předmětů.

Lze zobrazit všechny předměty nebo předměty uložené ve vybraném depozitáři. Po volbě příslušného depozitáře se zobrazí přehled kódů uložení [41] a předmětů, které jsou na daném místě uloženy [42]. Pro vybraný záznam je pod přehledem zobrazena karta detailu se dvěma záložkami.

Na první záložce „Uložení předmětu“ v prvním sloupci jsou zobrazeny základní údaje o předmětu [43] a ve druhém sloupci místa uložení.

Místo uložení se dle typu depozitáře člení na:

- stálé uložení [44]
- dočasné uložení dlouhodobé [45]
- dočasné uložení krátkodobé [46]

Uložení předmětů v depozitáři D01

Depo	Stálé uložení	Typ	Oddělení	Podsb	Číselná řada	Evidenční číslo	Předmět-název	Popis
D01	D01-B01-M002-a001-p001	Přirůstková karta	TEST	2	PRI	PRI-2014/54/2	mapa Moravy	severní část
D01	D01-B01-M002-a001-p001	Přirůstková karta	TEST	2	PRI	PRI-2014/00083/1	meč	meč železný
D01	D01-B01-M002-a001-p002	Katalogizační karta	TEST	2	20ST	20ST00003/002	mapa	mapa, vyplněný vzor, nemazat
D01	D01-B01-M002-a001-p002	Katalogizační karta	TEST	2	20ST	20ST00004	Mapa	

Uložení předmětu | Historie uložení

Typ	Přirůstková karta	Depozitář	D01
Oddělení	TEST	Umístění	LOK01
Podsbírka	2	Stálé uložení	D01-B01-M002-a001-p001
Číselná řada	PRI	Dlouhodobé dočasné uložení	IN
Evidenční číslo	PRI-2014/00083/1	Krátkodobé dočasné uložení	
Předmět-název	meč	Uživatelské údaje	
Popis	meč železný	- Uživ. informace 1 (parametr)	
Materiál	železo	- Uživ. informace 2 (parametr)	
Rozměr		- Uživ. informace 3 (parametr)	
Stav		- Uživ. informace 4 (parametr)	
Aktuální uložení	IN	- Uživ. informace 5 (parametr)	
Poznámka		Migrace dat	
		- inventární číslo - konverze	
		- přírůstkové číslo - konverze	

Obr. 5

Na druhé záložce „Historie uložení“ (obr. 6) se zaznamenávají všechna místa uložení a časové úseky těchto uložení v průběhu evidence sbírkového předmětu podle manipulace v depozitáři.